

# RÉFÉRENCES

Stéphanie Chicoine

## Projet Amalgame : Le fil

- [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com) (La bible, référence plus que nécessaire pour Javascript, HTML, CSS et plus avec exemples très concrets.)
- [www.stackoverflow.com](http://www.stackoverflow.com) (Forum d'entraide pour tous les types de sujets dont la programmation avec Javascript, HTML, CSS... Utile pour des problématiques spécifiques)
- <http://codepen.io/> (Plateforme regroupant des projets publiés par les utilisateurs, utile parfois pour regarder des manières alternatives de créer (ex : menu select fait avec JQuery, manipulé avec CSS.))
- <https://p5js.org/examples/image-background-image.html> (Approche utilisée pour mon fond de canevas)

## Utilisation de la wiimote comme souris

Pour ce faire, vous devez avoir une wiimote datant de 2011 et avant, un ordinateur avec accès Bluetooth et une source lumineuse pour capter le mouvement (sensor bar pour la wii qui est sans fil dans mon cas).

J'ai utilisé pour mon projet, le programme Touchmote pour régler la wiimote :

- [www.touchmote.net](http://www.touchmote.net) (Facile d'utilisation, connection rapide avec la wiimote et possibilité de connecter d'autres types d'accessoires comme un volant de voiture en émulateur)

Cependant il y a d'autres logiciels disponibles :

- <http://onakasuita.org/wii/index-e.html> (Lien pour télécharger Wiinremote, programme qui permet d'utiliser la wiimote, de régler ses boutons, la calibrer, etc...)
- <https://glovepie.en.softonic.com/> (Lien pour télécharger GlovePIE, programme qui permet d'utiliser la wiimote et qui permet à l'utilisateur de programmer lui-même les fonctions des boutons à l'aide d'un script PIE)